# **PROYEK PEMBANGUNAN**

***LEARNING MANAGEMENT SYSTEM* (LMS) PRENEUR ACADEMY**

**PENDEFINISIAN PROYEK**

**(*PROJECT DEFINITION*)**

**Penulis : Mustika Khoiri**

**Tanggal : 03 Oktober 2020**

**Revisi Terakhir : -**

**Referensi Dokumen : -**

**Versi : 1.0**

# **DAFTAR ISI**

[HALAMAN SAMPUL i](#_Toc58092052)

[DAFTAR ISI ii](#_Toc58092053)

[DOKUMEN KONTROL 3](#_Toc58092054)

[INFO UMUM 4](#_Toc58092055)

[A. PERMASALAHAN 5](#_Toc58092056)

[B. DESKRIPSI PRODUK 5](#_Toc58092057)

[C. FAKTOR PENENTU KEBERHASILAN 5](#_Toc58092058)

[D. KEUNTUNGAN YANG DIHARAPKAN 5](#_Toc58092059)

[E. TEKNOLOGI YANG DIGUNAKAN 6](#_Toc58092060)

[F. DESKRIPSI PROYEK 6](#_Toc58092061)

[G. PERENCANAAN AKTIVITAS SECARA UMUM 7](#_Toc58092062)

[H. RISIKO 8](#_Toc58092063)

[I. BATASAN 8](#_Toc58092064)

[J. ASUMSI 9](#_Toc58092065)

# **DOKUMEN KONTROL**

**Daftar Perbaikan Dokumen**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tanggal** | **Penulis** | **Versi** | **Referensi** |
| 27-10-2020 | Mustika Khoiri | 1.0 | Perencanaan Manajemen Proyek |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Mengetahui**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama** | **Jabatan** | **Tanda Tangan** |
| Mustika Khoiri | Pemilik Proyek |  |

# **INFO UMUM**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama Proyek** | **:** | Pembangunan *Learning Management System* (LMS) Preneur Academy |
| **Pemilik Proyek** | **:** | Mustika Khoiri |
| **Manajer Proyek** | **:** | Mohammad Ainun Ardiansyah |
| **Info Umum Proyek** |  |  |
| * **Deskripsi Singkat** | **:** | Membangun sistem pengelolaan data peserta, data pengajar (*coach*), data kelas dan kegiatan, data penilaian kegiatan, dan laporan kegiatan Preneur Academy. |
| * **Predecessor** | **:** | **-** |
| * **Succesor** | **:** | **-** |

# **PERMASALAHAN**

Berikut ini adalah deskripsi singkat mengenai permasalahan yang ada.

|  |
| --- |
|  |

# **DESKRIPSI PRODUK**

Berikut ini adalah deskripsi singkat mengenai produk.

|  |
| --- |
| * Mengelola akun pengguna sistem. * Mengelola data diri peserta, data pengajar (*coach*), data kegiatan Preneur Academy. * Menginputkan materi pembelajaran. * Mengelola penentuan kelas peserta. * Memberikan penilaian hasil pembelajaran peserta. * Membuat dan mencetak laporan kegiatan Preneur Academy. |

# **FAKTOR PENENTU KEBERHASILAN**

Berikut ini adalah faktor-faktor yang mendukung keberhasilan proyek dan faktor-faktor yang dapat menghambat proyek.

|  |
| --- |
| * Komitmen dan dukungan dari pihak manajemen. * Komitmen dan dukungan dari tim proyek. * Ketersediaan sumber daya manusia yang sesuai dengan kompetensi masing-masing. * Kerja sama yang baik dari semua pihak yang terlibat dalam proyek. * Kontinuitas pelaksanaan proyek (tanpa adanya interupsi). * Disiplin pelaksanaan sesuai dengan rencana kerja proyek. * Dokumentasi proyek yang baik dan lengkap. * Tersedianya semua fasilitas pendukung proyek yang sesuai dan memadai. |

# **KEUNTUNGAN YANG DIHARAPKAN**

Berikut adalah keuntungan-keuntungan yang diharapkan dari proyek yang akan dilaksanakan.

|  |
| --- |
| Dari sisi Peserta:   * Lebih mudah mengetahui kegiatan yang akan dilaksanakan di Preneur Academy. * Lebih mudah dalam mengikuti kegiatan Preneur Academy. * Lebih mudah menerima materi pembelajaran Preneur Academy.   Dari sisi Pengajar (*coach*):   * Lebih mudah untuk manajemen kegiatan Preneur Academy. * Lebih mudah untuk melakukan pengawasan terhadap peserta yang mengikuti kegiatan Preneur Academy. * Lebih mudah pengelolaan dan pengarsipan dokumen Preneur Academy. * Pembuatan laporan kegiatan Preneur Academy lebih mudah karena cukup melakukan pencetakan (*print*) hal yang bersangkutan. |

# **TEKNOLOGI YANG DIGUNAKAN**

Berikut ini adalah sekilas tentang teknologi yang diperlukan/digunakan untuk keperluan proyek.

|  |
| --- |
|  |

# **DESKRIPSI PROYEK**

Berikut adalah deskripsi proyek secara umum (*high-level*) yang meliputi:

**F.1 TUJUAN PROYEK**

Tujuan proyek ini adalah membangun sistem yang dapat memberikan dan mengelola informasi yang berkaitan dengan seluruh kegiatan yang dilaksanakan di Preneur Academy.

**F.2 HASIL YANG DIINGINKAN**

*Learning Management System* (LMS) yang dihasilkan dapat:

* Mengelola akun pengguna sistem.
* Mengelola data diri peserta, data pengajar (*coach*), data kegiatan Preneur Academy.
* Menginputkan materi pembelajaran.
* Mengelola penentuan kelas peserta.
* Memberikan penilaian hasil pembelajaran peserta.
* Membuat dan mencetak laporan kegiatan Preneur Academy.

**F.3 JADWAL**

Proyek dikerjakan selama kurang waktu 78 hari, yaitu meliputi:

* Pekerjaan pembangunan (pembuatan sistem) dan segala kegiatan pendukung
* Perawatan selama kurun waktu tertentu
* Pertemuan (*meeting* pada *Design Sprint*, *meeting* dalam *Scrum*, dan *meeting* penutupan proyek)

**F.4 ESTIMASI/PERKIRAAN BIAYA**

Biaya yang dibutuhkan untuk membangun sistem ini adalah Rp 18.310.000,- (Delapan Belas Juta Tiga Ratus Sepuluh Ribu Rupiah)

**F.5 ESTIMASI SUMBER DAYA YANG DIPERLUKAN**

Sumber daya secara umum terdiri atas:

* Sumber daya manusia: 5 orang anggota tim proyek (1 orang pemilik proyek merangkap *Product Owner*, 1 orang manajer proyek merangkap *Scrum Master*, 3 orang Tim Pengembangan)
* Material/alat: infrastruktur pendukung proyek
* Perangkat *Server*, Perangkat *Client*, dan komunikasi internet sudah tersedia (tidak termasuk dalam anggaran biaya)

# **PERENCANAAN AKTIVITAS SECARA UMUM**

Berikut ini adalah aktivitas-aktivitas yang akan dikerjakan untuk memenuhi fase inisiasi dan fase perencanaan. Aktivitas yang dimaksudkan di sini adalah aktivitas umum saja.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Deskripsi Aktivitas** | **Jumlah Hari** | **Estimasi Biaya** |
| 1 | Persiapan | 2 | 450.0000,- |
| 2 | Design Sprint | 6 | 1.500.000,- |
| 3 | Product Backlog | 1 | 250.000,- |
| 4 | Inkremen 1 | 12 | 3.000.000,- |
| 5 | Inkremen 2 | 5 | 1.250.000,- |
| 6 | Inkremen 3 | 10 | 2.500.000,- |
| 7 | Inkremen 4 | 10 | 2.500.000,- |
| 8 | Inkremen 5 | 5 | 1.250.000,- |
| 9 | Inkremen 6 | 7 | 1.750.000,- |
| 10 | Instalasi | 2 | 240.000,- |
| 11 | Pelatihan | 1 | 250.000,- |
| 12 | Administrasi | 61 | 1.220.000,- |
| 13 | Pemeliharaan | 9 | 1.350.000,- |
| 14 | Tambahan kerja + Lain-lain | 5 | 800.000,- |
|  | TOTAL | 78 | 18.310.000,- |

*Catatan: Ada beberapa kegiatan/aktivitas proyek yang memang harus menunggu aktivitas lain selesai lebih dahulu. Adapula aktivitas yang bisa dikerjakan secara simultan atau berbarengan (bisa 2 atau lebih pekerjaan). Jadi jumlah total hari bukanlah dari jumlah total hari per aktivitas.*

# **RISIKO**

Risiko disini hanya pada risiko perubahan *scope* proyek, tidak membahas risiko-risiko proyek secara keseluruhan (seperti: risiko kebijakan pemerintah, risiko perubahan stuktur organisasi, dll).

|  |
| --- |
| Perubahan *scope* atau item *Product Backlog* merupakan kesepakatan bersama antara Tim *Scrum* dan stakeholder saat proses *Sprint Review*. Adanya perubahan pada *scope* proyek diajukan oleh *stakeholder* melalui formular permintaan perubahan (*changes rquest form*) dan ditangani oleh *Product Owner*. |

# **BATASAN**

Berikut ini adalah batasan-batasan proyek secara umum.

|  |
| --- |
| * Fokus proyek adalah pada pembangunan atau pembuatan sistem informasi sampai dengan pemeliharaan dalam kurun waktu tertentu * Tidak dibahas mengenai *quality control* dan *quality assurance* secara khusus * Tidak dibahas mengenai risiko proyek secara keseluruhan, bahasan hanya pada risiko permintaan perubahan (akan ditangani secara khusus di manajemen perubahan pada *Sprint Review*) * Biaya yang dimaksud adalah biaya untuk tim proyek (tidak termasuk manajer proyek) dan biaya lain-lain (bahan, infrastruktur pendukung) |

# **ASUMSI**

Berikut ini adalah asumsi-asumsi proyek secara umum.

|  |
| --- |
| * *Procurement* atau pengadaan sudah tidak ada masalah, sumber daya non-personil sudah tersedia dan sesuai dengan spesifikasi proyek * *Human resource* atau sumber daya manusia sudah tersedia sesuai dengan spesifikasi proyek yang akan dikerjakan * Anggota tim proyek adalah SDM profesional yang disewa untuk keperluan proyek * Struktur organisasi sudah ditetapkan * Pemilik proyek dan manajer proyek sudah ditunjuk/ditetapkan beserta * anggota tim proyek |